[**C#6.0 中的那些新特性**](http://www.cnblogs.com/DrHao/p/4979061.html)

1. 自动属性的初始化

public string Name { get; set; } = "zhangsan";

1. 只读属性初始化

public string Name { get; } = "zhangsan";

1. **引用静态类Using Static**

using static System.Math;// 引用命名空间

Abs(23);// 方法中调用Math.Abs绝对值的方式

1. **字符串嵌入值**

var num = 25;

$"数字是{num}" // 结果:数字是25

1. 用Lambda作为函数体

public int GetSumValue() => 1 + 2; // 等同于 public int GetSumValue(){ return 1 + 2; }

1. 用Lambda表达式用作属性

public int Value => 1 + 2; // 等同于 public int Value{ get{ return 1+2; }}

1. **带索引的对象初始化器Index initializers**

public Dictionary<string, object> Dics() => new Dictionary<string, object>() { ["name"] = "duanlaibao@benlai.com" };

// 等同于

public Dictionary<string, object> Dics()

{

Dictionary<string, object> Temp = new Dictionary<string, object>();

Temp[“name”]= [duanlaibao@benlai.com](mailto:duanlaibao@benlai.com);

Return Temp;

}

1. **空值判断Null**

var model = new PushObject();

model?.ID

// 等同于

var model = new PushObject();

if (model != null)

{

model.ID

}